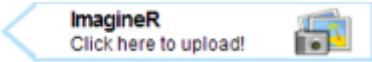
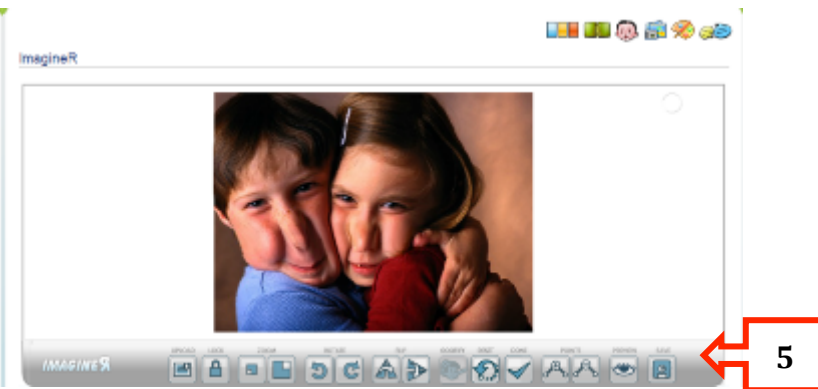
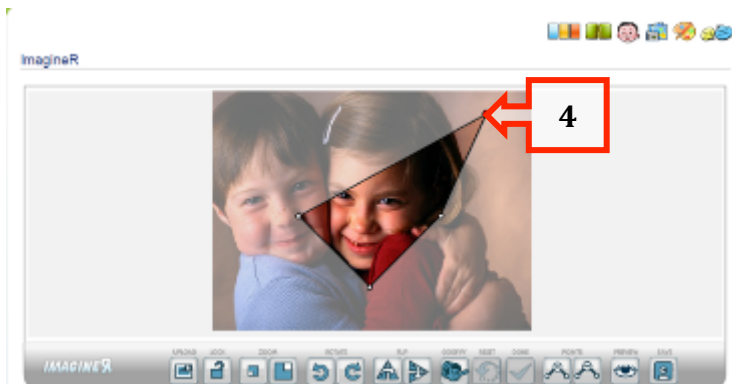
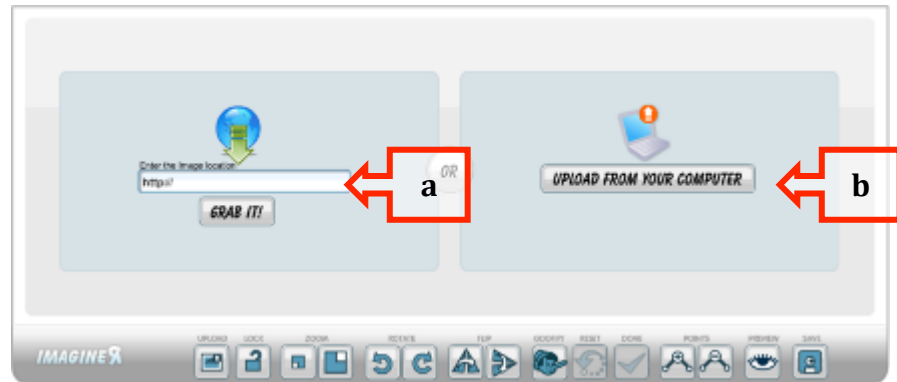
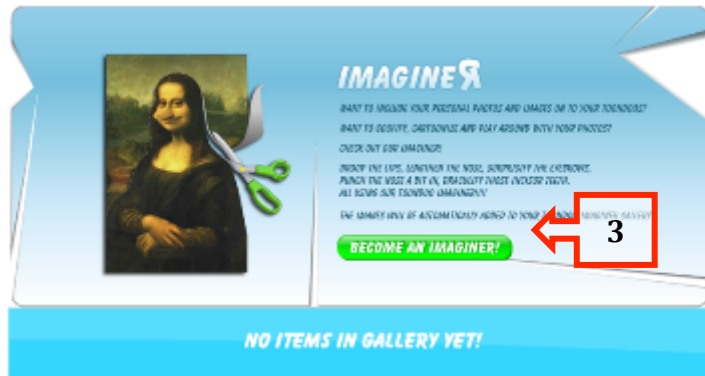


## Toondoo: Lección 2

Para modificar y cargar fotos:

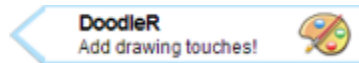
1. Da clic en el botón 
2. En la ventana que se abre selecciona botón **Become an imaginer.**
3. Las siguientes dos opciones son:
  - a. Utilizar una imagen que se encuentre en Internet
  - b. Cargar una desde tu computadora.
4. Una vez que cargue la imagen, selecciona el área de la imagen que quieres modificar. Arrastra los puntos (**Nodos**) hasta el donde desees.
5. Después prueba las herramientas para lograr cambios en tu imagen. Guarda con el botón **Save.**





## Para crear dibujos

1. En la pantalla de **Inicio**, da clic en el botón
2. Se abrirá una nueva ventana.
3. Prueba con las herramientas de dibujo.
4. Esta aplicación es similar a Paint, así que combina los botones y colores para dibujar.
5. Es necesario practicar mucho, porque se requiere dominar bien el ratón.
6. Al finalizar tu dibujo, guárdalo dando clic en el botón **Save**.



Modifica alguna foto para que practiques con ImageR; además, crea un dibujo para integrarlo a uno de tus comics.





DoodleR

